

MASTERCARD® X MCLAREN FORMULA 1® TEAM BOXUTCAÉLMÉNY ÉS SZIMULÁTORKIHÍVÁS 2025. VERSENYSZABÁLYZATA

Mastercard® x McLaren Formula 1® Team Szimulátorkihívásban, valamint
a július 27-én tartott Boxutca rendezvényen
A RÉSZVÉTEL INGYENES.

Módosítva: 2025. július 20-án a Versenyszabályzat 5. pontja került módosításra, a szabályzat egyértelműsítésére; minden Játékos számára azonos feltételek biztosítása érdekében. A módosításra került rész dőlt betűvel van jelölve.

Kiegészítve és ezáltal módosítva: 2025. július 24-én a Versenyszabályzat Középdöntő és döntő technikai és lebonyolítási feltételeivel - 8., 11., 13. és 15. pont - egészül ki, továbbá a 6. pontban módosul. A módosított és kiegészített részek dőlt betűvel vannak jelölve.

1. A KAMPÁNY SZERVEZŐJE

Az „Mastercard® x McLaren Formula 1® Team Boxutcaélmény és Szimulátorkihívás (a továbbiakban: „Verseny”) Szervezője, valamint Lebonyolítója a **Rewart Kft.** (székhelye: 1112 Budapest, Balatoni út 2/A. B Épület 1. emelet cégjegyzékszáma: 01-09-892626, adószáma: 14182925-2-43; a továbbiakban: „Szervező”).

A McLaren Formula 1® Team, a Mastercard Europe S.A., valamint a Media Markt Magyarország Kft. nem Szervezője, kizárólag támogatója a Versenynek (a továbbiakban: „Támogatók”).

A Versenyhez kapcsolódó adatkezelést a Szervező, mint adatkezelő végzi, a Versennyel összefüggő adatfeldolgozási tevékenységet a Tukan Agency Kft., a Hetzner Online GmbH. (székhely: 91710 Gunzenhausen, Industriestr. 25.), a Magic IT Kft. (székhely: 1181 Budapest, Havanna utca 8. 6/18.), a Rackhost Zrt. (székhely: 6722 Szeged, Tisza Lajos körút 41.) és a Gyűjtőszállítás.hu Kft. (székhely: 2013 Pomáz, Súlyom utca 10) végzik, mint a Versenyben a Szervezők közreműködői (a továbbiakban: „Adatfeldolgozók”).

A Szervező felelős különösen a következő feladatok teljesítéséért:

- A Verseny lebonyolítása
- Weboldal fejlesztése
- Adatbázis kezelése és technikai háttér biztosítása
- Játékosokkal való kapcsolattartás
- Kampánnyal kapcsolatos online ügyfélszolgálat biztosítása

A Mastercard® x McLaren Formula 1® Team Boxutcaélmény és Szimulátorkihívás, egy személyes megrendezésű videojáték-racing verseny, mely McLaren Formula 1® Team egyedi szimulátorain F1 2025 játékon lesz lebonyolítva.

A teljes Verseny nyilvános (selejtező, középdöntő, döntő), a selejtezőben és középdöntőben időmérőkkel zajlik, a döntőben pedig körverseny rendszerben, ahol a játékosok egymás ellen játszanak.

2. A VERSENYBEN RÉSZTVEVŐ SZEMÉLYEK

2.1. RÉSZTVEVŐ SZEMÉLYEK

A Versenyben részt vehet minden cselekvőképes, magyarországi lakcímmel rendelkező 16. életévét betöltött természetes személy, aki Magyarországon tartózkodási vagy lakóhellyel rendelkezik (a továbbiakban: "Játékos").

A 18 év alatti Játékosoknak szülői vagy törvényes gyámjuk beleegyezése szükséges, valamint kísérniük kell őket a Versenyre. 16 év alatti személyek nem vehetnek részt a Versenyben.

A Játékosok hozzájárulásukkal megerősítik, hogy jó egészségi állapotban vannak, nincs egészségügyi diagnózisuk, amely akadályozná őket a részvételben, és nincs olyan egészségi problémájuk, amely veszélyeztetné őket a Versenyben történő részvételük során.

2.2. KIZÁRT SZEMÉLYEK

A Versenyen nem vehetnek részt azon e-sport Játékosok, akiket Formula 1 Team® szponzorál, kivéve a McLaren Formula 1 Team® által szponzorált e-sport Játékosok. A Szervezőnek és a Támogatónak, valamint azok leányvállalatainak, illetve a Verseny szervezésében vagy lebonyolításában közreműködő gazdálkodó szervezeteknek, ügynökségeknek, tulajdonosai, vezető tisztségviselői, vagy a velük munkavégzésre irányuló egyéb jogviszonyban állók, és mindezen személyeknek a Polgári Törvénykönyvről szóló 2013. évi V. törvény 8:1. § (1) bek. 1. pontjában meghatározott hozzátartozói a Játékban részt vehetnek, de a Középdöntőbe jutásból kizárásra kerülnek, díjazásra nem jogosultak. Leányvállalatnak minősül mindazon társaság, amely legfőbb döntéshozó szervében a Szervező és Támogatók közvetlenül vagy közvetve a szavazatok több mint 50%-ával rendelkeznek, vagy külön szerződésben rögzített többségi tulajdonosi vagy egyéb kontroll jogot gyakorolnak.

3. A VERSENY IDŐTARTAMA, SELEJTEZŐ, KÖZÉPDÖNTŐ ÉS DÖNTŐ

A Verseny selejtezője 2025. július 19. – 2025. július 25. között, minden nap 12:00 és 20:00 óra között kerül megrendezésre Budapesten, az **Akvárium Klubban** (1051 Budapest, Erzsébet tér 12.) (a továbbiakban: „Selejtező”).

A Verseny középdöntője és döntője 2025. július 27-én 10:00 és 18:00 óra között kerül megrendezésre Budapesten, az **Akvárium klubban** (1051 Budapest, Erzsébet tér 12.). (a továbbiakban: „Középdöntő”)

A Selejtezők, a Középdöntő és a Döntő esemény is nyilvános.

A Versenyben a részvétel térítésmentes, de online vagy helyszíni nevezéshez kötött.

4. A VERSENYBEN VALÓ RÉSZVÉTEL SZABÁLYAI

A Verseny 3. pontban leírt helyszíneken és időpontban négy (4) darab McLaren Formula 1® Team szimulátoron zajlik.

A Játékosoknak lehetőségük van előzetes regisztrációra és időpontfoglalásra három (3) szimulátorra a www.szimulatorkihivas.hu oldalon (a továbbiakban: „Online nevezés”).

Amennyiben már nincs szabad foglalható online időpont, Játékosoknak érkezési sorrendben a 4. szimulátoron, helyszíni nevezéssel és a Versenyszabályzat elfogadásával van lehetőségük a Versenyben részt venni (a továbbiakban: „**Helyszíni nevezés**”; az Online nevezés és a Helyszíni nevezés együttesen: „**Nevezés**”).

4.1. ONLINE NEVEZÉS

A Verseny 3. pontban leírt helyszíneken és időpontban zajlik. A Versenyben lehetősége van minden, 2. pontban meghatározott természetes személynek, előzetes **Online nevezésre** a www.szimulatorkihivas.hu oldalon.

Az Online nevezés során az alábbi adatok megadása szükséges:

- név (Vezetéknév és Keresztnév)
- e-mail cím
- telefonszám
- GamerTag
- Hobbi vagy Profi Liga kiválasztása

A Középdöntőbe jutott Játékosokat a nevezéskor megadott elérhetőségeken értesítjük. A Szervező nem vállal felelősséget, ha a hibásan megadott adatok miatt az értesítés nem sikerült, és emiatt a Játékos nem tud részt venni a Középdöntőben.

4.2. HELYSZÍNI NEVEZÉS

Szervező egy (1) McLaren Formula 1® Team szimulátort biztosít Helyszíni nevezésre. Amennyiben a www.szimulatorkihivas.hu oldalon már minden szabad időpont befoglalásra került, Játékosoknak lehetőségük van a Verseny helyszínén, érkezési sorrendben nevezni.

A Helyszíni nevezés során ugyanazon személyes adatok megadására van szükség, mint az Online nevezés során.

A Nevezés során Játékosoknak ki kell választaniuk, hogy a Profi vagy a Hobbi Ligában kívánnak részt venni.

A Nevezés során a megfelelő mező kipipálásával a Játékos kifejezetten elfogadja a Versenyszabályzatban leírt valamennyi feltételt és hozzájárul személyes adatainak a Versennyel összefüggésben az Adatkezelési Tájékoztatóban írtak szerinti kezeléséhez.

4.3. ONLINE NEVEZÉS MÓDOSÍTÁSA

A Versenybe minden Játékos egy (1) időpontot foglalhat. Játékosok a foglalásukról elektronikusan visszaigazolást kapnak.

A lefoglalt időpont módosítására nincs lehetőség. Játékos a korábban lefoglalt időpontjának törlését követően tud új időpontot foglalni, amennyiben a rendszerben még van szabad, foglalható időpont.

A lemondási linket foglalásról küldött elektronikus visszaigazolás tartalmazza.

Minden Játékosnak be kell tartania a Versenyszabályzatot, valamint a Szervező utasításait.

Minden Játékos csak saját nevében vehet részt a Versenyben. Más személy nevében történő Nevezések nem elfogadhatók, és közös nevezések sem megengedettek. **Minden Játékos kizárólag egyszer versenyezhet vagyis egy Játékosnak egy Nevezésre van lehetősége.**

A Szervező fenntartja a jogot, hogy kizárja azt a Játékost, aki megsérti a Versenyszabályzat bármelyik pontját, vagy ha viselkedése ellentétes a Verseny szellemével vagy káros, a Szervező és Támogatók jó hírnevére.

5. SELEJTEZŐ

A Selejtező lebonyolítása az alábbi technikai feltételek szerint történik:

- A Játékos a részvételét előzetes Online nevezéssel vagy Helyszíni nevezéssel biztosíthatja. A Helyszíni nevezéssel jelentkezők azonos feltételek mellett vesznek részt a Selejtezőben, mint az Online nevezéssel jelentkezők.
- A Játékra minden Játékos számára 10 (tíz) perces időintervallum kerül biztosításra.
- **Ezen időintervallum alatt** a Játékos legfeljebb két (2) időmérő kört teljesíthet. A két kör közül a jobb köridő kerül manuálisan rögzítésre a Szervező adminisztrációs rendszerében. Amennyiben a Játékos mindkét körét sikertelenül teljesíti **(pl. pályaelhagyás, szabályszegés, stb.),** a Versenyből automatikusan kiesik, és a Versenyben újabb próbálkozásra nincs lehetősége – **akkor sem, ha a számára biztosított 10 perces időkeretet nem merítette ki.**
- A Játékos köteles a foglalt időpont előtt legalább 15 (tizenöt) perccel megérkezni a helyszínre. Amennyiben a Játékos nem jelenik meg időben, a Nevezése érvényét veszti, és:
 - a „nem jelent meg” kategóriába kerül, vagy
 - érkezési sorrend alapján sorban állhat a 4. számú szimulátoron, szabad kapacitás függvényében.
- A szimulátor a Szervező vagy megbízottja által előre rögzített technikai beállításokkal kerül elindításra, amelyeket a Játékos módosítani nem jogosult.
- A pontos adminisztráció és az esetleges vitás helyzetek elkerülése érdekében a Szervező munkatársai a Játékosról és a kijelzőn látható köridőről fotódokumentációt készítenek, amelyet a Verseny lebonyolításával, ellenőrzésével és esetleges reklamációk kivizsgálásával összefüggésben, valamint a Versennyel kapcsolatos későbbi marketing kommunikáció során kezelnek.
- A Selejtező eredményei egy összesített toplistára kerülnek feltöltésre.

A Selejtező végén a Szervező a Nevezéskor megadott telefonszámon, valamint e-mail címen veszi fel a kapcsolatot a 50-50 leggyorsabb versenyzővel, azaz az 50 leggyorsabb profi Játékoskal és az 50 leggyorsabb Hobbi Játékoskal, ők kerülnek meghívásra a Nevezés során megadott telefonszámon, valamint e-mail címen a középdöntőbe.

Tekintettel arra, hogy a Selejtező zárása, a toplista létrehozása és a Középdöntő között rövid időtartam áll rendelkezésre, ezért a Középdöntő Játékosait, elektronikusan és sms-ben is értesíteni fogja a Szervező.

Amennyiben a nyertes Játékos 18 év alatti, szülői hozzájárulási nyilatkozattal kell rendelkeznie, melyet a Középdöntőbe magával kell hoznia.

A Selejtező eredményei folyamatosan frissítésre kerülnek, szimulatorkihivas.hu oldalon a Toplista menü pont alatt.

A Középdöntőbe jutott Játékosokat a Selejtezők lezárását követően – a nevezés során megadott elérhetőségeken - sms-ben és e-mailben is ki értesítjük a Selejtező lezárását követő, legkésőbb 12 órán belül!

6. KÖZÉPDÖNTŐ

A Középdöntőbe Ligánként az első 50 leggyorsabb Játékos kerül meghívásra SMS és email formájában a Selejtezőben elért eredményeik alapján. A részt vevő Játékosok kötelesek a Szervező által meghatározott időpontban és helyszínen megjelenni. A Középdöntő lebonyolítása az alábbi technikai feltételek szerint történik:

- A Középdöntőben a Selejtező összesített toplistájának alapján kategóriánként (Profi Liga és Hobbi Liga) a legjobb 50-50 fő Játékos vehet részt.
- A Középdöntő lebonyolítása az alábbi módon zajlik:
 - előre rögzített, módosíthatatlan játékbeállításokkal,
 - minden Játékos számára 10 (tíz) perces időintervallum biztosításával,
 - **amely idő alatt** a Játékos legfeljebb két (2) időmérő kört teljesíthet.
- A két mért kör közül a jobb köridő kerül **manuálisan rögzítésre a Szervező adminisztrációs rendszerében**.
- A pontos adminisztráció és az esetleges vitás helyzetek elkerülése érdekében a Szervező munkatársai a Játékosról és a kijelzőn látható köridőről fotódokumentációt készítenek, amelyet a Verseny lebonyolításával, ellenőrzésével és esetleges reklamációk kivizsgálásával összefüggésben, valamint a Versennyel kapcsolatos későbbi marketing kommunikáció során kezelnek.
- **Amennyiben a Játékos mindkét körét sikertelenül teljesíti (pl. pályaelhagyás, szabályszegés stb.), a Versenyből automatikusan kiesik, és újabb próbálkozásra nincs lehetősége – akkor sem, ha a számára biztosított 10 perces időkeretet nem merítette ki.**
- A Középdöntő eredményei alapján kategóriánként (Profi Liga, Hobbi Liga) a legjobb három (3) **legjobb köridőt teljesítő** Játékos jut tovább a Döntőbe.

7. KÖZÉPDÖNTŐ ÉS DÖNTŐ LEBONYOLÍTÁSA – IDŐZÍTÉSEK

A Selejtezők lezárását követően a Középdöntőbe jutott Játékosokat a nevezéskor megadott elérhetőségeken, SMS-ben és e-mailben értesítjük. Az értesítés tartalmazza a Játékos Selejtező során elért Toplistás helyezése alapján kijelölt idősávot, amelyben a Középdöntőben részt vehet. **A Játékos kizárólag a számára megjelölt idősávban jogosult a Középdöntőben való részvételre. Javasoljuk az idősáv előtti 15 perces érkezést.**

A Középdöntő idősávjai a következők:

Középdöntő időszaka	Profi Liga (Toplista helyezés)	Hobbi Liga (Toplista helyezés)
10:00–12:00	31–50. helyezett	31–50. helyezett
12:00–14:00	11–30. helyezett	11–30. helyezett
14:00–15:30	1–10. helyezett	1–10. helyezett

A Középdöntő eredményhirdetésére **15:55** órakor kerül sor. A Döntőbe ligánként az a három Játékos jut be, akik a Középdöntőben a legjobb időeredményt érik el.

A Hobbi Liga Döntőjét 16:00 órakor tartjuk. Amennyiben a Döntőbe jutott Játékos az eredményhirdetés időpontjában nem jelenik meg, helyét automatikusan a soron következő legjobb eredményt elérő Játékos veszi át.

A Profi Liga Döntőjét 16:40 órakor tartjuk. Amennyiben a Döntőbe jutott Játékos az eredményhirdetés időpontjában nem jelenik meg, helyét automatikusan a soron következő legjobb eredményt elérő Játékos veszi át.

A végeredmény kihirdetésére és a díjak átadására **17:30** órakor kerül sor.

8. DÖNTŐ – IDŐMÉRŐ ÉS VERSENY

Időmérő edzés:

- **Hossz: 15 perc**
- **A Játékosok több kört is teljesíthetnek, a legjobb mért köridő kerül figyelembevételre. Amennyiben a 15 perc alatt a Döntőbe jutott Játékos egyetlen sikeres kört sem teljesít - akkor a Döntőben a 3. helyről indul.**
- **Ez határozza meg a rajtsorrendet (1–2–3. hely).**

Az időmérő eredmények hivatalosak és nem módosíthatók.

Döntő - Verseny:

- **Táv:**
 - **Hobbi liga: 5 kör**
 - **Profi liga: 18 kör**
- **A Döntőben részt vevő három Játékos egymás ellen versenyez.**

9. LIGÁK ÉS TECHNIKAI BEÁLLÍTÁSOK

A Verseny két külön kategóriában (Ligában) kerül megrendezésre: Hobbi Liga és Profi Liga. A két Liga eltérő, előre meghatározott és rögzített technikai beállításokkal zajlik. A Verseny során a Játékosok a saját Ligájuk beállításával kötelesek játszani, azoktól eltérni nem jogosultak.

10. HOBBI LIGA TECHNIKAI BEÁLLÍTÁSAI – SELEJTEZŐ

- Racing line: On
- Traction control: Full
- Corner cutting: Standard
- Gearbox: Automata

- Braking assist: Off
- Steering assist: Off
- Anti Lock Brake (ABS): On

11. HOBBI LIGA TECHNIKAI BEÁLLÍTÁSAI (KÖZÉPDÖNTŐ - DÖNTŐ)

Időmérő edzés:

- Hossz: 15 perc
- A Játékosok több kört is teljesíthetnek, a legjobb mért köridő kerül figyelembevételre. Amennyiben a 15 perc alatt a Döntőbe jutott Játékos egyetlen sikeres kört sem teljesít -akkor a Döntőben a 3. helyről indul.
- Ez határozza meg a rajtsorrendet (1–2–3. hely).

Az időmérő eredmények hivatalosak és nem módosíthatók.

Döntő - Verseny:

- Táv: 5 kör
- A Döntőben részt vevő három Játékos egymás ellen versenyez.
- Nincs kötelező boxkiállítás.
- A DRS az 1. kör után engedélyezett.

Beállítás / Car setup	Érték
Autó kategória / Car category	F1 World Car
Autó beállítás / Car setup	Rögzített (preset 3, balanced)
Nézet / Racing view (fixed)	TV Pod
Kormánysegéd / Steering assist	Kikapcsolva
Fékezéssegéd / Brake assist	Kikapcsolva
ABS	Bekapcsolva
Kipörgésgátló / Traction Control	Teljes
Dinamikus ív / Dynamic Racing lines	Bekapcsolva
Sebességváltó / Gearbox	Automata
ERS	Asszisztált
DRS	Asszisztált
Szabályok és zászlók	Csak pályaelhagyás
Pályaelhagyás szigorúsága / Corner cutting stringency	Normál
Parc fermé / Parc ferme rules	Bekapcsolva
Boxkiállítás / Pit stop	Broadcast
Felvezető kör / Formation lap	Kikapcsolva
Piros zászló / Red flag	Kikapcsolva
Szimulátorbeállítások / Simulation settings	
Teljesítmény-egyenlősítés / Equal performance	Bekapcsolva
Recovery mode	Nincs
Tapadás / Surface type	Valóság hú
Alacsony üzemanyag mód / Low fuel mode	Könnyített
Rajt / Race start	Asszisztált
Gumi hőmérséklet / Tyre temperature	Csak felület
Sérülés / Car damage	Kikapcsolva
Ütközés / Collisions	Kikapcsolva

MFD menübeállítások	
<i>Első fékerő-arány:</i>	<i>Fix, a játék alapértelmezése szerint.</i>
<i>Differenciálmű:</i>	<i>Fix, a játék alapértelmezése szerint.</i>
<i>Leszorítóerő:</i>	<i>Fix, a játék alapértelmezése szerint.</i>
<i>Gumiválasztás:</i>	<i>Fix, a játék alapértelmezése szerint.</i>
<i>Üzemanyag-keverék:</i>	<i>Alapértelmezett standard.</i>
<i>Gumikopás:</i>	<i>Csak megtekinthető.</i>

A Szervező fenntartja a jogot, hogy a Verseny technikai beállításait megváltoztassa.

12. PROFI LIGA TECHNIKAI BEÁLLÍTÁSAI – SELEJTEZŐ

- Racing line: Off
- Traction control: Off
- Corner cutting: Strict
- Gearbox: Manual
- Braking assist: Off
- Steering assist: Off
- Anti Lock Brake (ABS): On

13. PROFI LIGA TECHNIKAI BEÁLLÍTÁSAI (KÖZÉPDÖNTŐ-DÖNTŐ)

A profi döntősök a verseny előtt rövid tájékoztatást kapnak a kormányon lévő DRS gomb használatáról.

Időmérő edzés:

- Hossz: 15 perc
- A Játékosok több kört is teljesíthetnek, a legjobb mért köridő kerül figyelembevételre. Amennyiben a 15 perc alatt a Döntőbe jutott Játékos egyetlen sikeres kört sem teljesít -akkor a Döntőben a 3. helyről indul.
- Ez határozza meg a rajtsorrendet (1–2–3. hely).

Az időmérő eredmények hivatalosak és nem módosíthatók.

Döntő - Verseny:

- Táv: 18 kör
- A Döntőben részt vevő három Játékos egymás ellen versenyez.
- A DRS az 1. kör után engedélyezett.
- A verseny során kötelező egy boxkiállítás, mely során különböző gumikeveréket kell használni.
- A gumik kiválasztása rögzített. 25%-os versenyeken a rajtgumi és a boxban használt gumi a játék stratégiai beállítása alapján előre meghatározott (Soft → Medium), és az MFD menüben nem módosítható.

<i>Beállítás / Car setup</i>	<i>Érték</i>
<i>Autó kategória / Car category</i>	<i>F1 World Car</i>
<i>Autóbeállítás / Car setup</i>	<i>Rögzített, (preset 3, balanced)</i>
<i>Nézet / Racing view (fixed)</i>	<i>TV Pod</i>
<i>Kormánysegéd / Steering assist</i>	<i>Kikapcsolva</i>
<i>Fékezéssegéd / Brake assist</i>	<i>Kikapcsolva</i>
<i>ABS</i>	<i>Bekapcsolva</i>
<i>Kipörgésgátló / Traction Control</i>	<i>Kikapcsolva</i>

<i>Dinamikus ív / Dynamic Racing lines</i>	<i>Kikapcsolva</i>
<i>Sebességváltó / Gearbox</i>	<i>Manuális</i>
<i>ERS</i>	<i>Asszisztált</i>
<i>DRS</i>	<i>Manuális</i>
<i>Szabályok és zászlók</i>	<i>Csak pályaelhagyás</i>
<i>Pályaelhagyás szigorúsága / Corner cutting stringency</i>	<i>Szigorú</i>
<i>Parc fermé / Parc ferme rules</i>	<i>Bekapcsolva</i>
<i>Boxkiállítás / Pit stop</i>	<i>Broadcast</i>
<i>Felvezető kör / Formation lap</i>	<i>Kikapcsolva</i>
<i>Piros zászló / Red flag</i>	<i>Kikapcsolva</i>

Szimulátorbeállítások / Simulation settings	
<i>Teljesítmény-egyenlősítés/ Equal performance</i>	<i>Bekapcsolva</i>
<i>Recovery mode</i>	<i>Nincs</i>
<i>Tapadás / Surface type</i>	<i>Valóságghű</i>
<i>Alacsony üzemanyag mód / Low fuel mode</i>	<i>Könnyített</i>
<i>Rajt / Race start</i>	<i>Asszisztált</i>
<i>Gumi hőmérséklet / Tyre temperature</i>	<i>Csak felület</i>
<i>Sérülés / Car damage</i>	<i>Kikapcsolva</i>
<i>Ütközés / Collisions</i>	<i>Kikapcsolva</i>

MFD menübeállítások	
<i>Első fékerő-arány:</i>	<i>Fix, a játék alapértelmezése szerint</i>
<i>Differenciálmű:</i>	<i>Fix, a játék alapértelmezése szerint</i>
<i>Leszorítóerő:</i>	<i>Fix, a játék alapértelmezése szerint</i>
<i>Gumiválasztás:</i>	<i>Fix, a játék alapértelmezése szerint</i>
<i>Üzemanyag-keverék:</i>	<i>Alapértelmezett standard</i>
<i>Gumikopás:</i>	<i>Csak megtekinthető</i>

A Szervező fenntartja a jogot, hogy a Verseny technikai beállításait megváltoztassa.

14. KÖZÖS TECHNIKAI PARAMÉTEREK MINDKÉT LIGÁBAN

- Időjárási feltétel: Dry (száraz pálya)
- Autómodell: McLaren MCL39
- Versenypálya: Hungaroring (Magyar Nagydíj pálya)

A fenti beállításoktól a Verseny során a Játékosok nem térhetnek el. A Szervező fenntartja a jogot a beállítások ellenőrzésére és esetleges módosítására.

A Szervező fenntartja a jogot, hogy a Verseny technikai beállításait megváltoztassa.

15. SPORTSZERŰSÉG ÉS FELÜGYELET (HOBBI ÉS PROFI LIGA)

A Középdöntőt és a Döntőt a Szervező által kijelölt McLaren szakmai stábja, mint sportbírók felügyelik.

A Játékosokra a következő szabályok vonatkoznak:

- ***Minden körülmények között sportszerű magatartás, a tiszta versenyzési szabályok betartása elvárt.***
- ***Amennyiben a Játékos pályaelhagyás révén előnyt szerez, a pozícióját haladéktalanul vissza kell adnia, erre a szimulátor-szoftver és a sportbírók is figyelmeztetik.***
- ***Ennek elmulasztása büntetést (5 sec időbüntetést von maga után, mely akár hátrasorolással is járhat) vagy kizárást vonhat maga után.***
- ***Ismételt vagy súlyos szabályszegés esetén a Játékos elveszítheti a helyezését és nyereményét is.***

16. DÍJAK

A Döntőben, a Profi Ligában az első 10 legjobb eredményt elérő Játékos, a Hobbi Ligában az első 5 legjobban eredményt elérő Játékos kerül díjazásra (a továbbiakban: „Díj”).

Az online nevezők közül az első 200 főt egy a MediaMarkt-ba szóló kedvezményre jogosító kuponnal ajándékozzuk meg, melyet elektronikus úton, a nevezés során megadott e-mail címre juttatunk el.

16.1. HOBBI LIGA

Fődíj: Logitech G923 SE versenykormány, pedál és váltó - PlayStation / PC variáció (sem a PlayStation, sem a PC nem része a nyereménynek), továbbá hivatalos McLaren Formula 1® Team merchandise: mini replica sisak, mellény, táska és baseball sapka

2. hely: Logitech G PRO X 2 LIGHTSPEED headset, G515 TKL LIGHTSPEED billentyűzet + G502 X LIGHTSPEED egér, továbbá hivatalos McLaren Formula 1® Team merchandise: mellény, táska és baseball sapka

3. hely: Logitech G PRO X 2 LIGHTSPEED headset, G515 TKL LIGHTSPEED billentyűzet + G502 X LIGHTSPEED egér, továbbá hivatalos McLaren Formula 1® Team merchandise: táska és baseball sapka

4–5. hely: Logitech G840 XL egérpad, továbbá hivatalos McLaren Formula 1® Team merchandise: baseball sapka

6–10. hely: hivatalos McLaren Formula 1® Team merchandise: baseball sapka

Az első 3 helyezett Játékos Díjai a Döntőt követően a helyszínen kerülnek átadásra.

A 4-5. helyezett nyertes Játékos számára a Díjak – amennyiben még a helyszínen tartózkodnak – a Döntőt követően kerülnek átadásra; egyéb esetben, azokat a Szervező juttatja el a saját költségén futárszolgálattal, amelynek érdekében a Játékosnak meg kell adnia magyarországi kézbesítési címét.

Szervező a 4-5. helyezettet, 2 alkalommal kísérli meg elérni a megadott elektronikus elérhetőségen szállítási cím egyeztetése céljából. Amennyiben a Játékos nem elérhető, és a megkeresést követő 72 órán belül nem jelentkezik, elesik a díjától.

A Szervező a Díjat a Döntőt követő 45 napon belül kézbesíti a nyertes Játékosnak. A nyertes Játékos köteles együttműködni annak érdekében, hogy a Díj átvételére a futárszolgálat érvényes Általános Szerződési Feltételeiben, Küldeményforgalmi Üzletszabályzatában foglaltak

szerint sor kerüljön. Ha ezen együttműködési kötelezettségének a nyertes Játékos nem tesz eleget, és így a Díj átadása megghiúsul, úgy ezen körülmény a Szervező terhére nem értékelhető. A Szervező a Díj átvételére újabb lehetőséget nem tud biztosítani.

16.2. PROFILIGA

Fődíj: Cyberseat Logitech G Pro Racing kormányval és Logitech G Pro Racing pedállal szerelve, továbbá hivatalos McLaren Formula 1® Team merchandise: mini replica sisak, mellény, táska és baseball sapka

2. hely: Logitech A50 headset + G915 X LIGHTSPEED billentyűzet + G502 X Plus egér, továbbá hivatalos McLaren Formula 1® Team merchandise: mellény, táska és baseball sapka

3. hely: Logitech G PRO X 2 LIGHTSPEED headset, G515 TKL LIGHTSPEED billentyűzet + G502 X LIGHTSPEED egér, továbbá hivatalos McLaren Formula 1® Team merchandise: táska és baseball sapka

4–10. hely: Logitech Astro A10 headset, továbbá hivatalos McLaren Formula 1® Team merchandise: baseball sapka

A 1. helyezett Játékos Díját a Szervező juttatja el a saját költségén futárszolgálattal, míg a 2. és 3. helyezett Játékos Díjai a Döntőt követően a helyszínen kerülnek átadásra.

A 4-10. helyezett nyertes Játékos számára a Díjak, – amennyiben még a helyszínen tartózkodnak – a Döntőt követően kerülnek átadásra; egyéb esetben, azokat a Szervező juttatja el a saját költségén futárszolgálattal.

Az 1., valamint a 4-10. helyezett Játékosnak a Díj sikeres kézbesítése érdekében meg kell adnia magyarországi kézbesítési címét.

Szervező a 4-10. helyezettet, 2 alkalommal kísérli meg elérni a megadott elektronikus elérhetőségen szállítási cím egyeztetése céljából. Amennyiben a Játékos nem elérhető, és a megkeresést követő 72 órán belül nem jelentkezik, elesik a díjától.

A Szervező a Díjat a Döntőt követő 45 napon belül kézbesíti a nyertes Játékosnak. A nyertes Játékos köteles együttműködni annak érdekében, hogy a Díj átvételére a futárszolgálat érvényes Általános Szerződési Feltételeiben, Küldeményforgalmi Üzletszabályzatában foglaltak szerint sor kerüljön. Ha ezen együttműködési kötelezettségének a nyertes Játékos nem tesz eleget, és így a Díj átadása megghiúsul, úgy ezen körülmény a Szervező terhére nem értékelhető. A Szervező a Díj átvételére újabb lehetőséget nem tud biztosítani.

17. KUPON

Az első 200 online nevező automatikusan jogosulttá válik egy 5% kedvezményre jogosító vásárlási kuponra, melyet elektronikus úton, a nevezés során megadott e-mail címre juttatunk el.

A kupon beváltható a MediaMarkt üzleteiben és webáruházában 2025. július 21. és augusztus 3. között és az alábbi termékekre:

- **LOGITECH G29 Driving Force PC/PlayStation kormány + ASTRO A10 headset csomag**
- **LOGITECH G920 Driving Force PC/Xbox Series/Xbox One/Xbox 360 kormány + ASTRO A10 headset csomag**

- LOGITECH G29 Driving Force kormány PC/PS4/PS5 + G435 vezeték nélküli fejhallgató csomag
- LOGITECH G920 Driving Force PC/Xbox Series/Xbox One/Xbox 360 kormány + G335 gamer vezetékes fejhallgató mikrofonnal
- LOGITECH G923 SE versenykormány és váltó PS5/PS4/PC

A kupon egyszeri kedvezmény igénybevételére jogosít a MediaMarkt vonatkozó szabályzata alapján.

18.A SZIMULÁTORKIHÍVÁS ESEMÉNY

2025. július 27-én a Középdöntő és döntő eseményt számos helyszíni program támogatja. Az eseményen történő részvétel ingyenes.

Az eseményt mindenki saját felelősségére látogathatja. A Szervező és a Támogatók kizárnak mindennemű felelősséget a nem rendeltetésszerű és jogellenes használatból, részvételből eredő bármely sérülésért, kárért, károkozásért. Az eseményen elhelyezett eszközök, játékok megrongálása, valamint minden egyéb károkozás jogi következményeket von maga után, a károkozásért való felelősség minden esetben a károkozót terheli.

Programok:

- Szimulátorverseny nyomon követése
- Reakció és gyorsasági idő játékok:
 - BlazePod
 - Catch It
 - Snatch It
 - Fókusz
- Szerelősarok – Kerékcseré Turóczy Árpáddal és szerelőjével
- Selfie Machine
- Selfie spot

A programok mellett hostessek, ismert gamerek, foodtruckok biztosítják a Boxutca hangulatot.

19.A VERSENY SORÁN KÉSZÜLT KÉP ÉS VIDEÓFELVÉTELEK

A Játékosok és a Versenyen látogatóként résztvevők (a továbbiakban: „Résztvevő”) elfogadják, hogy a Verseny teljes időtartama alatt fotó- és videófelvevételek készülhetnek róluk, továbbá beleegyeznek, hogy a Verseny alatt felkérhetik őket arra, hogy interjút adjanak.

A Játékosok nevezésükkel hozzájárulnak és elfogadják, hogy a Szervező és a Támogatók a Játékosról készült fotót, videót, a vele készült interjú tartalmát, versenybeli statisztikáját, játékosnevét, nyereményműködését, teljesítményét, a Versennyel kapcsolatos kommunikáció során, továbbá a Támogatók márkáinak népszerűsítése érdekében és marketingtevékenységük során, ellenszolgáltatás nélkül felhasználhassák a személyiségi jogaik maradéktalan betartása mellett.

A Résztevők a helyszínen történő megjelenéssel elfogadják, hogy a Szervező és a Támogatók a róluk készült fényképet vagy videót és a velük készült interjú tartalmát a Versennyel kapcsolatos kommunikáció során, továbbá a Támogatók márkáinak népszerűsítése érdekében és marketingtevékenységük során, ellenszolgáltatás nélkül felhasználhassák a személyiségi jogaik maradéktalan betartása mellett.

20. JOGFENNTARTÁS

A Rewart fenntartja a jogot:

- hogy módosítsa, kiegészítse vagy pontosítsa a Versenyszabályzatot, amennyiben szükséges a hibák javítása vagy a vonatkozó jogszabályoknak való megfelelés céljából, biztosítva ezzel a Verseny tisztességességét minden Játékos számára;
- hogy lemondjon, megváltoztassa vagy felfüggeszse a Versenyt, vagy annak bármelyik részét, ha csalás, vírus, hiba vagy bármilyen más előre nem látható esemény befolyásolja a Verseny lebonyolítását, biztonságát, tisztességességét és/vagy integritását;
- hogy módosítsa, felfüggeszse, elhalassza vagy megszüntesse a Versenyt, ideiglenesen vagy véglegesen, bármikor és bármely okból, akár előzetes értesítés nélkül, ha olyan esemény történik, amely kívül esik a racionálisan irányítható körén, beleértve, de nem korlátozva, bármilyen Vis Maior eseményt (így különösen háború, földrengés, katasztrófa, járvány, sztrájk vagy hasonló váratlan esemény) bekövetkezésekor, ideértve azt az esetet, amikor a Szervezőn kívülálló okok miatt képtelen gondoskodni a Kampány megfelelő lebonyolításáról, vagy a Nyeremények átadásáról).

A Szervező kizárja a felelősségét:

- a Versenybe küldött nevezésekért, amelyek elvesztek, függetlenül az okától, beleértve például eszközhiba, technikai meghibásodás, rendszerek, műholdak, hálózatok, szerverek, számítógépes hardverek vagy szoftverek meghibásodását;
- a Verseny során a szoftverrel kapcsolatos késlekedésekért, lassú válaszidőért, adatátviteli torlódásért vagy lassú kapcsolatért, például a szerverek távolsága vagy gyenge internetkapcsolat miatt.

A Szervezőt a Verseny igénybevételeből vagy a Versenyszabályzat módosításából, a Kampány felfüggesztéséből, megtiltásából, szüneteltetéséből vagy megszüntetéséből eredően felelősség nem terheli, a Szervező kizár minden, a fentiekből eredő közvetlen vagy közvetett kárral és költséggel kapcsolatos kártérítést és kártalanítást, amelyet a Játékos a Versenyben való részvétellel kifejezetten tudomásul vesz.

Amennyiben a Verseny során olyan technikai vagy biztonsági probléma merül fel, amely a Verseny jogszerű lebonyolítását lehetetlenné teszi vagy veszélyezteti, a Szervező fenntartja a jogot, hogy a Kampányt szüneteltesse vagy megszüntesse.

A Szervező fenntartja magának a jogot, hogy amennyiben tisztességtelen részvételt vagy visszaélést tapasztal a Verseny során, úgy a visszaélést elkövető Játékost kizárja a Versenyből.

21. INFORMÁCIÓ A KAMPÁNYRÓL

A Versenyszabályzat megtalálható elektronikusan a <https://szimulatorkihivas.hu> weboldalon.

A Versennyel kapcsolatos kérdések esetén keresse a Kampány ügyfélszolgálatát a Kampány teljes időtartama alatt, hétfőtől-péntekig 9 –17 h között az info@szimulatorekivivas.hu e-mail címen.

22. VEGYES RENDELKEZÉSEK

A Szervező, a Támogatók, illetve bármely leányvállalatuk, tulajdonosai, vezető tisztségviselői, és alkalmazottai a kiadott Díjak hibáiért, hiányosságaiért kizárja a felelősségét, kivéve, ha a felelősség kizárását a magyar jogszabályok kifejezett rendelkezéssel tiltják. A nyertes Játékos ilyen igényét jogszabályi keretek között a Díj szolgáltatójával / gyártójával / forgalmazójával szemben érvényesítheti.

Szervező fenntartja a jogot, hogy a Díjakat megváltoztassa és azokat ugyanolyan vagy nagyobb értékű bármely más nyereménnyel helyettesítse. Erről Szervező a jelen Versenyszabályzat megváltoztatásával nyújt tájékoztatást.

A Szervező nem oszt szét a jelen Versenyszabályzatban felsorolt nyereményeken túlmenő egyéb nyereményt és legfeljebb annyi nyereményt oszt ki, amennyi a jelen Versenyszabályzatban szerepel.

A hirdetési anyagok megjelenési, illetve nyomtatási hibáiért a Szervező, a Támogatók és leányvállalataik, valamint a Versenyben résztvevő partnerek, és ezek vezető tisztviselői és alkalmazottai kizárják a felelősségüket, kivéve, ha a felelősség kizárását a magyar jogszabályok kifejezett rendelkezéssel tiltják.

A Játékos a Kampányban való részvételével elfogadja, hogy a Szervező mindkét ligában az első három Díjat nyilvános program keretében adja át (kivéve a Profi liga fődíját), a további Díjakat pedig nyilvános program keretében is átadhatja, továbbá a Szervező, valamint a Támogatók publikálhatják vagy ismertethetik a nyertes Játékos nevén és GamerTag-jén felül adott esetben fotóját, illetve a vel és a Díjjal kapcsolatban készített média interjú tartalmát a 10. pontban foglaltak szerint.

A Díjak másra át nem ruházhatók, kereskedelmi forgalomba nem hozhatók, készpénzre, illetve egyéb kedvezményre nem válthatók.

A Szervező kizárja a felelősségét minden, a Weboldalt, illetve az azt működtető szervert ért külső támadások, és/vagy meghibásodás estére. Tehát amennyiben a Honlap, illetve szervert vagy a kiszolgáló hálózatot ért támadás és/vagy meghibásodás folytán a Játékosok téves rendszerüzeneteket kapnak, úgy ezen esetekre a Szervező semminemű felelősséget nem vállal.

Szervező kizárja a felelősségét a Honlap rajtuk kívülálló okokból történő meghibásodásáért, amely időtartam alatt az nem vagy korlátozottan használható, ugyanakkor haladéktalanul megtesznek minden szükséges intézkedést annak érdekében, hogy a hiba okát mielőbb feltárja, illetve lehetőség szerint megszüntesse.

A Szervező fenntartja a jogot, hogy amennyiben csalás gyanúja merül fel bármely Játékoskal kapcsolatban, annak kivizsgálásához információt kérhessen a Játékostól, illetve felfüggeszthesse vagy kizárja a Játékost és a Díjának átadását leállítsa. A jelen pontban meghatározott, tisztességtelen magatartást tanúsító résztvevők vagy Játékosok kötelesek megtéríteni minden olyan kárt, amelyet a Kampánnyal összefüggésben a Szervezőnek okoztak.

Jelen Játékszabályzatra a magyar jogszabályok az irányadók és a Kampányban való részvétellel kapcsolatosan kialakuló jogviták kizárólagosan a magyar bíróságok joghatósága alá tartoznak.

Szervező fenntartja a jogot, hogy a Játékszabályzatot indokolt esetben bármikor megváltoztathassa a résztvevők megfelelő tájékoztatása mellett.

Budapest, 2025. július 15.

Rewart Kft.