

**MASTERCARD® X MCLAREN FORMULA 1® TEAM BOXUTCAÉLMÉNY ÉS
SZIMULÁTORKIHÍVÁS 2025.**

**KÖZÉPDÖNTŐRE ÉS DÖNTŐRE VONATKOZÓ VERSENYSZABÁLYZAT
KIVONATA**

PROFI LIGA

HATÁLYOS: 2025. JÚLIUS 28.

1. KÖZÉPDÖNTŐ – RÉSZVÉTELI FELTÉTELEK ÉS SZABÁLYOK

A Középdöntőbe a Selejtezők során legjobb eredményt elért 50 Játékos kerül be.

A Játékra minden Játékos számára 10 (tíz) perces időintervallum kerül biztosításra.

- **Ezen időintervallum alatt a Játékos legfeljebb két (2) időmérő kört teljesíthet.**
- A két kör közül a jobb köridő kerül manuálisan rögzítésre a Szervező adminisztrációs rendszerében.
- Amennyiben a Játékos mindkét körét sikertelenül teljesíti (pl. pályaelhagyás, szabályszegés stb.), a Versenyből automatikusan kiesik, és újabb próbálkozásra nincs lehetősége – akkor sem, ha a számára biztosított 10 perces időkeretet nem merítette ki.

A Középdöntő eredményei alapján a három (3) legjobb köridőt teljesítő Játékos jut tovább a Döntőbe.

2. DÖNTŐ – IDŐMÉRŐ ÉS VERSENY

Időmérő edzés:

- Hossz: 15 perc
- A Játékosok több kört is teljesíthetnek, a legjobb mért köridő kerül figyelembevételre. Amennyiben a 15 perc alatt a Döntőbe jutott Játékos egyetlen sikeres kört sem teljesít - akkor a Döntőben a 3. helyről indul.
- Ez határozza meg a rajtsorrendet (1–2–3. hely).

Az időmérő eredmények hivatalosak és nem módosíthatók.

Döntő - Verseny:

- **Táv: 18 kör**
- A Döntőben részt vevő három Játékos egymás ellen versenyez.
- A DRS az 1. kör után engedélyezett.
- A verseny során kötelező egy boxkiállítás, mely során különböző gumikeveréket kell használni.

- A gumik kiválasztása rögzített. 25%-os versenyeken a rajtgumi és a boxban használt gumi a játék stratégiai beállítása alapján előre meghatározott (Soft → Medium), és az MFD menüben nem módosítható.

3. SPORTSZERŰSÉG ÉS FELÜGYELET

A Középdöntőt és a Döntőt a Szervező által kijelölt McLaren szakmai stábja, mint sportbírók felügyelik. A profi döntősök a verseny előtt rövid tájékoztatást kapnak a kormányon lévő DRS gomb használatáról.

A Játékosokra a következő szabályok vonatkoznak:

- Minden körülmények között sportszerű magatartás, a tiszta versenyzési szabályok betartása elvárt.
- Amennyiben a Játékos pályaelhagyás révén előnyt szerez, a pozícióját haladéktalanul vissza kell adnia, erre a szimulátor-szoftver és a bírók is figyelmeztetik.
- Ennek elmulasztása büntetést (5 sec időbüntetést von maga után, mely akár hátrasorolással is járhat) vagy kizárást vonhat maga után.
- Ismételt vagy súlyos szabályszegés esetén a Játékos elveszítheti a helyezését és nyereményét is.

4. TECHNIKAI BEÁLLÍTÁSOK (KÖZÉPDÖNTŐ ÉS DÖNTŐ)

Beállítás / Car setup	Érték
Autókatégória/ Car category	F1 World Car
Autóbeállítás / Car setup	Rögzített, (preset 3, balanced)
Nézet / Racing view (fixed)	TV Pod
Kormánysegéd / Steering assist	Kikapcsolva
Fékezéssegéd / Brake assist	Kikapcsolva
ABS	Bekapcsolva
Kipörgésgátló / Traction Control	Kikapcsolva
Dinamikus ív / Dynamic Racing lines	Kikapcsolva
Sebességváltó / Gearbox	Manuális
ERS	Asszisztált
DRS	Manuális
Szabályok és zászlók	Csak pályaelhagyás
Pályaelhagyás szigorúsága / Corner cutting stringency	Szigorú
Parc fermé / Parc ferme rules	Bekapcsolva
Boxkiállítás / Pit stop	Broadcast
Felvezető kör / Formation lap	Kikapcsolva
Piros zászló / Red flag	Kikapcsolva

Szimulátorbeállítások / Simulation settings	
Teljesítmény-egyenlősítés/ Equal performance	Bekapcsolva
Recovery mode	Nincs
Tapadás / Surface type	Valóságghú
Alacsony üzemanyag mód / Low fuel mode	Könnyített
Rajt / Race start	Asszisztált
Gumi hőmérséklet / Tyre temperature	Csak felület
Sérülés / Car damage	Kikapcsolva
Ütközés / Collisions	Kikapcsolva

MFD menübeállítások	
Első fékerő-arány:	Fix, a játék alapértelmezése szerint
Differenciálmű:	Fix, a játék alapértelmezése szerint
Leszorítóerő:	Fix, a játék alapértelmezése szerint
Gumiválasztás:	Fix, a játék alapértelmezése szerint
Üzemanyag-keverék:	Alapértelmezett standard
Gumikopás:	Csak megtekinthető

További részleteket a Versenyszabályzat tartalmazza.